



PROVA 03

BALAIO BOM DE MEMÓRIA

A organização dos objetos durante a pesca da tainha é essencial. Somado a isso, a memória e agilidade fazem parte do processo. Quem será o rancho que conseguirá organizar corretamente estes elementos em menos tempo.

PARTICIPANTES

- 4 (quatro) representantes;

TEMPO DE PROVA

- Máximo de 5 (cinco) minutos.

MATERIAIS FORNECIDOS PELA ORGANIZAÇÃO

- 9 (nove) balaies numerados;
- Cortiças;
- Chumbos;
- Peixinhos;
- Gabarito.

ESPECIFICAÇÕES

- 1 (um) balaio será posicionado com os seguintes objetos dentro: chumbo, cortiça e peixinhos;
- Os demais 8 (oito) balaies serão numerados de 1 a 8;
- Os representantes receberão 1 (um) gabarito que indicará a quantidade e quais itens devem ser depositados no balaio de numeração correspondente;
- Terão o tempo de 30 (trinta) segundos para memorizar o gabarito;



COTA OURO:



COTA PRATA:



COTA PLATINA:



COTA BRONZE:



COTA APOIO:



ORGANIZAÇÃO:



REALIZAÇÃO:



MINISTÉRIO DA CULTURA





PROVA 03

BALAIO BOM DE MEMÓRIA

- Após o tempo determinado, a equipe recolherá o gabarito e iniciará o cronômetro;
- Todos os representantes jogam ao mesmo tempo;
- O cronômetro será pausado quando a equipe sinalizar a finalização ou até atingir o tempo máximo.

CRITÉRIO DE CLASSIFICAÇÃO

- Maior número de acertos de acordo com o gabarito
- Atenção! Cada item colocado no local indevido **diminui 1 (um)** acerto;
- Critério de desempate: menor tempo;
- Pontuação: Roleta.



COTA OURO:



COTA PRATA:



COTA PLATINA:



COTA BRONZE:



COTA APOIO:



ORGANIZAÇÃO:



REALIZAÇÃO:



MINISTÉRIO DA CULTURA

