



PROVA 05

QUIDELE AS CARTAS

Jogos de baralho fazem parte do entretenimento durante a pesca da tainha, unindo camaradas em momentos de descontração. Quem é o jogador que melhor conhece um baralho?

PARTICIPANTES

- 1 (um) representante.

MATERIAIS FORNECIDOS PELA EQUIPE ORGANIZADORA

- 2 jogos de baralho.

TEMPO DE PROVA

- Tempo máximo de 5 (cinco) minutos.

ESPECIFICAÇÕES

- Ao início do cronômetro, o participante receberá os 2 (dois) jogos de baralho - sem os coringas - e deve descobrir quais são as cartas faltantes;
- Então, deve escrever na folha fornecida pela organização quais são as cartas;
- O cronômetro só será pausado quando as 4 (quatro) cartas faltantes estiverem anotadas na folha;
- Sem a escrita no papel, a resposta não será validada.

CRITÉRIO DE CLASSIFICAÇÃO

- Menor tempo para os 4 (quatro) acertos;
- Pontuação: Roleta.



COTA OURO:



COTA PRATA:



COTA PLATINA:



COTA BRONZE:



COTA APOIO:



ORGANIZAÇÃO:



REALIZAÇÃO:



MINISTÉRIO DA CULTURA





18 A 20 DE JULHO DE 2025

IX SARAGAÇO!

PESCADATAINHA BOMBINHAS



PROVA 05

QUIDELE AS CARTAS



Lei de Incentivo à Cultura
Lei Rouanet

COTA OURO:



Empreendimentos



J.E. VARGAS

COTA PRATA:



COTA PLATINA:



COTA BRONZE:



COTA APOIO:



ORGANIZAÇÃO:



REALIZAÇÃO:



MINISTÉRIO DA CULTURA

