



## PROVA 27

### TONTO DAS ÁGUAS

Preparem-se para o desafio mais hilário e giratório da gincana! Cada equipe vai escolher 7 (sete) membros corajosos para rodopiar como um peão em volta de um pau até ficar tonto de verdade. Depois, esse destemido herói terá que pegar água e colocar em um recipiente. Quem conseguir mais água, ganha!

#### PARTICIPANTES

- 7 (sete) participantes.

#### ESPECIFICAÇÕES

- A prova acontece em 1 (uma) etapa;
- Duração máxima de 30 (trinta) minutos;
- Cada participante, seguindo a ordem da fila, deverá girar 10 (dez) vezes ao redor da haste. Após os giros, devem correr até o mar e pegar água com o recipiente, levando o mesmo até a bombona;
- O objetivo é conseguir encher a bombona até transbordar no menor tempo possível;
- Ao cumprir a meta, o representante da equipe Saragaço responsável por cada rancho deverá levantar a mão para que o cronômetro seja pausado, e então, todos os demais devem parar a prova.

#### CRITÉRIO DE CLASSIFICAÇÃO

- Vence o rancho que atingir a quantidade de água estabelecida no menor tempo;
- Aos demais ranchos da mesma chave, ordem de classificação de acordo com maior quantidade de água na bombona até a pausa do cronômetro.
- **PONTUAÇÃO: ROLETA**



PATROCÍNIO

COTA PLATINA:



COTA OURO:



COTA COOPERAÇÃO:



COTA PRATA:



COTA BRONZE:



ORGANIZAÇÃO:



REALIZAÇÃO:

