

## PROVA 10

### CIRCUITO COISAS DE PESCADOR

#### PARTICIPANTES

- 7 (sete) Camaradas
- Idade livre

#### DESENVOLVIMENTO

- Todo o material será fornecido pela organização;
- A equipe só poderá iniciar os pontos do circuito quando autorizado pelo líder de prova que irá realizar a validação da execução do ponto anterior;
- O circuito segue a sequência:
  - **Ponto 1 - Fazendo a Ducha:** Ao início do circuito o primeiro participante deverá fazer a ducha usando todo o cabo.
  - **Ponto 2 - Enchendo a agulha:** Quando autorizado, o camarada deve encher a agulha de pesca com todo o fio fornecido;
  - **Ponto 3 - Fazendo rede:** Assim que autorizado, o camarada deverá fazer 10 malhas;
  - **Ponto 4 - Entralhando rede:** Assim que autorizado, o camarada deve entralhar a rede com 10 (dez) encalas;
  - **Ponto 5 final - Correndo com a cambulhada:** Assim que autorizado, 3 (três) participantes, um por vez, deverão levar a cambulhada de peixes de um ponto ao outro, num total de 50 (cinquenta) peixes, percorrendo uma distância de 40 (quarenta) metros, não podendo utilizar nenhum objeto para auxílio, apenas usando as mãos. Caso caia algum peixe durante o percurso, este deverá ser juntado no ponto onde caiu para que o camarada continue o percurso. O último camarada deverá parar o cronômetro.

#### CRITÉRIO DE CLASSIFICAÇÃO

- Menor tempo.
- Pontuação chaveada.



**Lei Rouanet**  
Incentivo a  
Projetos Culturais



Fundação  
**CULTURA**



Prefeitura de  
**BOMBINHAS**

COTA DIAMANTE

COTA PLATINA



COTA OURO



COTA PRATA



GEO@MAIS



COTA BRONZE



APOIO



ORGANIZAÇÃO

EQUIPE  
**SARAGAÇO!**



ASSOCIAÇÃO  
**SARAGAÇO!**  
DA COMIDADE TRADICIONAL  
DE BOMBINHAS

REALIZAÇÃO

MINISTÉRIO DA  
CULTURA

GOVERNO FEDERAL  
**BRASIL**  
UNIÃO E RECONSTRUÇÃO

# PROVA 10

## CIRCUITO COISAS DE PESCADOR

